

Examen General para el Egreso de la Licenciatura en Ciencias Computacionales EGEL-COMPU

Contenido del examen

Las áreas corresponden a ámbitos profesionales en los que actualmente se organiza la labor del licenciado en Ciencias Computacionales. Las subáreas comprenden las principales actividades profesionales de cada uno de sus ámbitos. Por último, los aspectos por evaluar identifican los conocimientos y habilidades necesarios para realizar tareas específicas relacionadas con cada actividad profesional. Los reactivos que conforman el examen han sido validados técnicamente por especialistas miembros del Comité Académico.

Estructura del EGEL-COMPU por áreas y subáreas

Área/ Subárea	Núm. de reactivos	% en el examen	Distribución de reactivos por sesión	
			1a	2a
A. Desarrollo de software de aplicación	50	37.60%	50	
1. Análisis, diseño y codificación de <i>software</i> de aplicación	38	28.57	38	
2. Implementación, pruebas y mantenimiento de <i>software</i> de aplicación	12	9.02	12	
B. Desarrollo de software de base para diversos entornos	38	28.57%	20	18
1. Modelado de <i>software</i> de base	20	15.04	20	
2. Implementación y prueba de <i>software</i> de base	18	13.53		18
C. Solución a problemas en computación teórica	45	33.83%		45
1. Modelado de problemas en computación teórica	16	12.03		16
2. Implementación de técnicas y algoritmos en computación teórica	29	21.81		29
Total	133*	100%	70	63

*Adicionalmente se incluye un 30% de reactivos piloto.

Estructura aprobada por el Consejo Técnico del EGEL-COMPU el 7 de septiembre de 2015.