

## Examen General para el Egreso de la Licenciatura en Ingeniería de Software EGEL-ISOFT

### Contenido del examen

Las áreas corresponden a ámbitos profesionales en los que actualmente se organiza la labor del licenciado en Ingeniería de Software. Las subáreas comprenden las principales actividades profesionales de cada uno de sus ámbitos. Por último, los aspectos por evaluar identifican los conocimientos y habilidades necesarios para realizar tareas específicas relacionadas con cada actividad profesional. Los reactivos que conforman el examen han sido validados técnicamente por especialistas miembros del Comité Académico.

### Estructura del EGEL-ISOFT por áreas y subáreas

Área/ Subárea	Núm. de reactivos	% en el examen	Distribución de reactivos por sesión	
			1a	2a
<b>A. Análisis de sistemas de información</b>	<b>24</b>	<b>13.26%</b>	<b>24</b>	
1. Diagnóstico del problema y valoración de la factibilidad para el desarrollo de sistemas de información	13	7.18	13	
2. Modelado de los requerimientos de un sistema de información	11	6.08	11	
<b>B. Desarrollo e implementación de aplicaciones computacionales</b>	<b>74</b>	<b>40.88%</b>	<b>74</b>	
1. Diseño de la solución del problema de tecnología de información	17	9.39	17	
2. Desarrollo de sistemas	41	22.65	41	
3. Implantación de sistemas	7	3.87	7	
4. Aplicación de modelos matemáticos	9	4.97	9	
<b>C. Gestión de proyectos de tecnologías de información</b>	<b>26</b>	<b>14.36%</b>		<b>26</b>
1. Administración de proyectos de tecnologías de información	10	5.52		10
2. Control de calidad de proyectos de tecnologías de información	16	8.84		16
<b>D. Implementación de redes, bases de datos, sistemas operativos y lenguaje de desarrollo</b>	<b>57</b>	<b>31.49%</b>		<b>57</b>
1. Gestión de redes de datos	16	8.84		16
2. Gestión de bases de datos	22	12.15		22
3. Gestión de sistemas operativos o lenguajes de desarrollo	19	10.50		19
<b>Total</b>	<b>181*</b>	<b>100%</b>	<b>98</b>	<b>83</b>

\*Adicionalmente se incluye un 20% de reactivos piloto.

Estructura aprobada por el Consejo Técnico del EGEL-ISOFT el 27 de junio de 2012.