



## Examen General para el Egreso de la Licenciatura en Ciencias Computacionales (EGEL-COMPU)

### CONTENIDO DE LA PRUEBA

El examen está organizado en áreas, subáreas y aspectos por evaluar. Las áreas corresponden a los ámbitos profesionales en los que actualmente se organiza la labor del licenciado en Ciencias Computacionales. Las subáreas comprenden las principales actividades profesionales de cada uno de los ámbitos profesionales referidos. Por último, los aspectos por evaluar identifican los conocimientos y habilidades necesarios para realizar tareas específicas relacionadas con la actividad profesional.

#### Estructura del EGEL-COMPU por áreas y subáreas

Área/Subárea	% en el examen	Número de reactivos	Distribución de reactivos por sesión	
			1 <sup>a</sup>	2 <sup>a</sup>
<b>A. Desarrollo de software de aplicación</b>	<b>37.60</b>	<b>50</b>	<b>50</b>	
1. Análisis, diseño y codificación de software de aplicación	28.57	38	38	
2. Implementación, pruebas y mantenimiento de software de aplicación	9.02	12	12	
<b>B. Desarrollo de software de base para diversos entornos</b>	<b>28.57</b>	<b>38</b>	<b>20</b>	<b>18</b>
1. Modelado de software de base	15.04	20	20	
2. Implementación y prueba de software de base	13.53	18		18
<b>C. Solución a problemas en computación teórica</b>	<b>33.83</b>	<b>45</b>		<b>45</b>
1. Modelado de problemas en computación teórica	12.03	16		16
2. Implementación de técnicas y algoritmos en computación teórica	21.81	29		29
<b>Total de reactivos</b>	<b>100</b>	<b>133</b>	<b>70</b>	<b>63</b>
Estructura aprobada por el Consejo Técnico del EGEL-COMPU el 7 de septiembre de 2015.				
<b>*NOTA:</b> Adicionalmente se incluye un 30% de reactivos piloto que no califican.				